# Практическое задание

1. Набросать питч игры по системе «‎кто, где, что, зачем, когда».
2. Придумать к этому концепту 2-5 USP.

**Питч**

Аналог игры Mass Effect

* **Кто** Военный пенсионер.
* **Где** На космической станции в глубине космоса.
* **Что** Пытается предотвратить инопланетное вторжение.
* **Зачем** Что бы спасти цивилизацию людей.
* **Как** Путем погружения в вирт-капсулу и управлением аватарами на основе нанитов.

**Ключевые особенности USP**

* Множество схем оружия.
* Возможность конструирования оружия.
* Множество схем брони.
* Конструирование брони.
* Различные стили игры (ближник, дистанционщик, стелс)
* Решение головоломок.
* Красивый геймплей.
* Развитие к трем концовкам игры.